

LES TUILES

Un jeu de mah-jong comporte entre 136 tuiles et 150 tuiles, selon les règles utilisées (136 pour le Riichi, 144 pour le MCR, ...)

Les 136 tuiles « de base » sont décomposées en 2 groupes : Les honneurs et les familles ordinaires. Chaque tuile est présente en 4 exemplaires.

LES HONNEURS

Dragons



Rouge



Blanc



Vert

Vents



Est



Sud



Ouest



Nord

LES FAMILLES ORDINAIRES

(Elles sont numérotées de 1 à 9)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Cercles									
Bambous									
Caractères									

Ces tuiles servent à faire des « éléments de base » : le Chow, le pung, le kong et la paire.

LES ELEMENTS DE BASE

Le Chow (suite de 3 tuiles de la même famille)



Chow de bambous
(6-7-8)



Chow de caractères
(2-3-4)

Remarque:

Il n'est pas possible de faire de Chow avec des honneurs

Le pung (3 tuiles identiques)



Pung de dragons rouges



Pung de trois de cercles

Le kong (4 tuiles identiques)

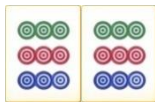


Kong de 6 de caractères



Kong de vent d'Est

La paire (2 tuiles identiques)



Paire de 9 de cercles



Paire de dragons verts

MAIN GAGNANTE

Dans la majorité des cas, une main gagnante est constituée de 4 éléments et une paire.
3 exemples :

