

## Introduction

Mahjongsoft est un site de jeu de mahjong en ligne.  
Il propose pour l'instant la règle MCR et la règle SBR (Sichuan bloody rules).

## Inscription

L'inscription se fait via le lien <https://www.mahjongsoft.com/personal.php>

1) Saisir un identifiant de connexion (maximum 16 caractères alphanumériques) et un pseudo affiché aux autres de maximum 32 caractères de tous caractères.

\* Identifiant :

lettres et chiffres, 16 caractères max.

Pseudo :

vu par les autres utilisateurs

2) Créer un mot de passe en le saisissant 2 fois

\* Mot de passe :

<input type="text" value="Saisir le nouveau mot de passe ici"/>	<input type="text" value="Re-saisir le nouveau mot de passe ici"/>
---	--

3) Saisir son adresse mail

\* Courriel :

<input type="text" value="@"/>	<input type="text" value="Non validé"/>
--------------------------------	---

Après le changement de courriel, vous devrez le valider.

Les autres informations sont facultatives mais il est conseillé de sélectionner le bon pays dans la liste dédiée. Si vous cochez la case concernant le drapeau, celui-ci s'affichera avant votre pseudo.

Pays :

Afficher le drapeau avec mon nom

4) Cocher la case d'acceptation et cliquer sur Enregistrer

J'accepte les termes et conditions.

Enregistrer

Vous recevrez un courriel vous demandant de confirmer en cliquant sur un lien, cliquez alors sur ce lien et c'est terminé.

## Langue du site

En haut du site, dans le coin de droite, vous pouvez sélectionner la langue de votre choix en cliquant sur le drapeau.

## Participer à une table de jeu

Tables en ligne									
Partie ID	Type	Etat	Joueurs	Donne					
10522	SBR	En attente	0	0	Valeur max de la main :	16 points	Session :	8 donnes	Joindre la table
10541	MCR	En attente	0	0	Valeur min de la main :	8 points	Session :	16 donnes	Joindre la table

Un tableau récapitule les tables de jeu en attente de joueurs ou en cours de jeu.

1) Cliquer sur le bouton en bout de ligne *Joindre la table*. Une nouvelle fenêtre s'affiche avec une popup indiquant les caractéristiques générales de la partie.

2) Cliquer sur Continuer.

3) Une fois que tous les joueurs sont là, un bip retentit, cliquer sur *Prêt à jouer*.

Les options de jeu sont expliqués dans le paragraphe *Options de jeu*.

## Jouer avec des robots

Le site permet de jouer avec des robots s'il n'y a pas le nombre suffisant de joueurs ou si vous souhaitez jouer seul.e. Pour cela, une fois entré.e sur une table de jeu, cliquer sur *Prêt à jouer avec...*

## Annonces en cours de partie

Les différentes annonces sont possibles quand le système vous les propose. Pour ne pas faire l'annonce, cliquer sur *Passer*.

Chow : cliquer sur le chow de son choix pour l'exposé.



Pung : cliquer dessus pour l'exposé.



Kong : cliquer dessus pour l'exposé.

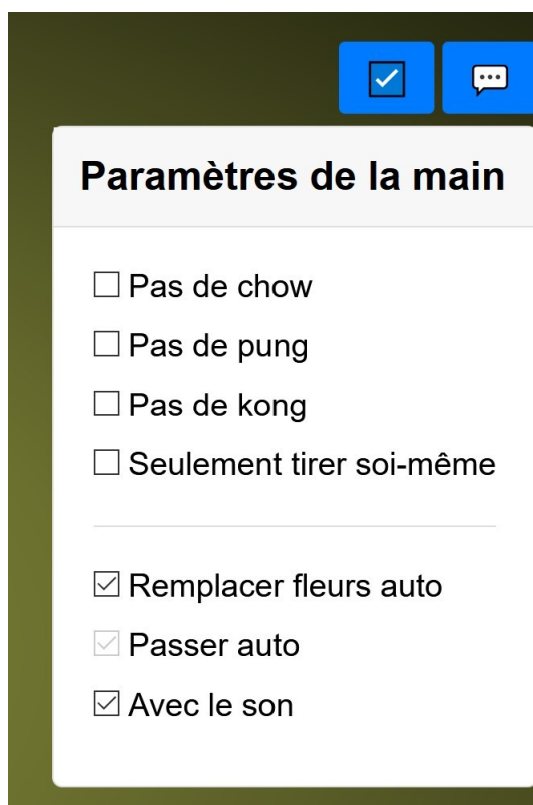


Hu : cette annonce apparaît quand votre main respecte les conditions de base d'une main conforme, c'est-à-dire 4 éléments et 1 paire. Les 8 points minimum ne sont pas forcément réunis (peut être source de faux mahjong).



## Options de jeu

Cliquer sur la coche sur fond bleu pour afficher le panneau des options de jeu. Ce panneau peut rester en permanence au cours du jeu pour modifier les options en fonction des besoins et des circonstances du jeu.



Pas de chow : si cochée, le système ne vous proposera pas les possibilités de chows lorsque le joueur précédent jettera une tuile opportune.

Pas de pung : si cochée, le système ne vous proposera pas de faire un pung exposé lorsque l'un des joueurs jettera une tuile opportune.

Pas de kong : idem que précédemment mais pour un kong **exposé**.

Seulement tirer soi-même : lorsque l'un des autres joueurs jettera la tuile de votre attente, le système ne vous proposera pas de faire Hu.

Remplacer fleurs auto : si décochée, c'est vous qui décidez s'il faut remplacer la fleur. Utile pour pouvoir jeter une fleur.

Avec le son : si décochée, vous n'entendrez plus les sons du jeu.

Ces options sont intéressantes pour les cas suivants, entre autres :

- ne pas faire marquer un temps d'arrêt au jeu et indiquer aux autres joueurs qu'une tuile peut intégrer votre jeu
- chercher à ne faire que des chows, que des pungs ou que des paires
- éviter les kongs exposés
- jeter les fleurs quand vous sentez que la situation est critique